

Liebes Logbuch..

12.08.18

Tag 02:

Guten Morgen!

Der erste Tag im Ferienlager auf Ameland beginnt! Noch etwas müde trotten die Kinder aus ihren Zimmern um im großen Saal zum ersten Mal gemeinsam zu Frühstücken. Der Tagesplan sorgt für Verwirrung: „Einsatz in 4 Wänden? Und was ist das CREA Spiel?!“

Die Antwort auf diese Fragen lässt nicht lange auf sich warten, und so gilt es nach dem Frühstück die Gruppenzimmer einzurichten. Immerhin soll hier zwei Wochen miteinander gelebt werden. Ein wenig Ordnung kann da nicht schaden! Um das Gruppengefühl ein wenig zu steigern malen die Kinder außerdem Banner für ihre Gruppen.

Zum Mittag gibt es leckere Schnitzel. Das Küchenteam scheint die Gunst der Kinder direkt mit harten Bandagen für sich gewinnen zu wollen – erfolgreich! Gesättigt und gestärkt heißt es nun: „Das CREA Spiel beginnt!“ Hier müssen die Kinder Aufgaben mithilfe ihrer Kreativität lösen, was für einige lustige Situationen und herzhaftes Lachen sorgt.

Als Abendprogramm wird auf dem Tagesplan *Spiel, Spaß und Mehr* angekündigt. In Gruppen eingeteilt gilt es hier Punkte durch das Gewinnen von Minispielen aller Art zu sammeln. Ein Programmpunkt, welcher seinem Namen gerecht wird!

Zum Abschluss lässt das gesamte Lager (nach guter alter Tradition) auch den heutigen Tag in einem großen Kreis Revue passieren, bevor sich alle zufriedenen Zimmer aufmachen.

Gute Nacht!

